

PROGRAM TESTU CAPRILLIEGO

Numer ruchu	Litery na czworo - boku	Kolejność ruchów
1	A	wjazd kłusem roboczym
	X	zatrzymanie, ukłon, ruszyć kłusem roboczym
2	C	w prawo
	A	koło o średnicy 20m
3	A	stój, pozostać w bezruchu 4sek., ruszyć kłusem roboczym
4	KH	kłus pośredni (normalny)
	H	kłus roboczy
5		po minięciu C najechać na cavaletti i skoczyć przeszkodę 1 AB (szereg)
		kłus roboczy normalny
	AK	kłus roboczy
	KE	kłus roboczy
6	EBMC	po minięciu H, w kierunku na F najazd i skok przez przeszkodę nr 2
7		między F i A przejść do kłusa roboczego
8		kłus roboczy
	AK	stęp pośredni
9	K	stęp swobodny na długiej wodzy
10	KH	między C i H nabrać wodze i zagalopować
11		koło o średnicy 20m
12	C	między C i M przejść do kłusa roboczego
13		kłus roboczy
	MEK	między K i A zagalopować
14		galop roboczy
15	AB	między B i X przejść do kłusa, najazd i skok przez przeszkodę nr 3 AB
16		(przed przeszkodą dozwolone zagalopowanie)
		między A i F przejść do kłusa roboczego
17		kłus roboczy
	FBXI	stęp pośredni
18	I	zatrzymanie, nieruchomość, ukłon
	G	
Opuścić czworobok stępem na długiej wodzy		

<u>Ocena główna:</u>	<u>Punkty:</u>
za czworobok	do 180
<u>Oceny dodatkowe:</u>	
chody: swoboda i regularność ruchów	do 10
łatwość wykonania i uległość konia	do 10
dosiad jeźdźca i poprawność użycia pomocy	do 20
styl skoku konia	do 10
dosiad jeźdźca w czasie skoku i użycie pomocy	do 40
<u>Razem maksymalna ocena:</u>	270

Sędziowie ustawieni przy literach C, B i E. Program ujeżdzeniowy ocenia się tak jak w konkurencji ujeżdżenia. Od średniej ocen otrzymanych od sędziów odejmuje się punkty karne za popełnione błędy, tzn.:

- za strącenie przeszkody 1 pkt
- za każde nieposłuszeństwo konia 3 pkt
- za upadek konia lub jeźdźca 5 pkt
- za pomylenie trasy 2, 4 i 8 pkt odpowiednio za I, II i III pomyłkę.

Trzykrotna odmowa na jednej przeszkodzie lub czwarte pomylenie trasy powoduje eliminację zawodnika.

w teście Caprillego elementami przeszkodowymi są: cavaletti, stacjonata i szereg dwuczłonowy.