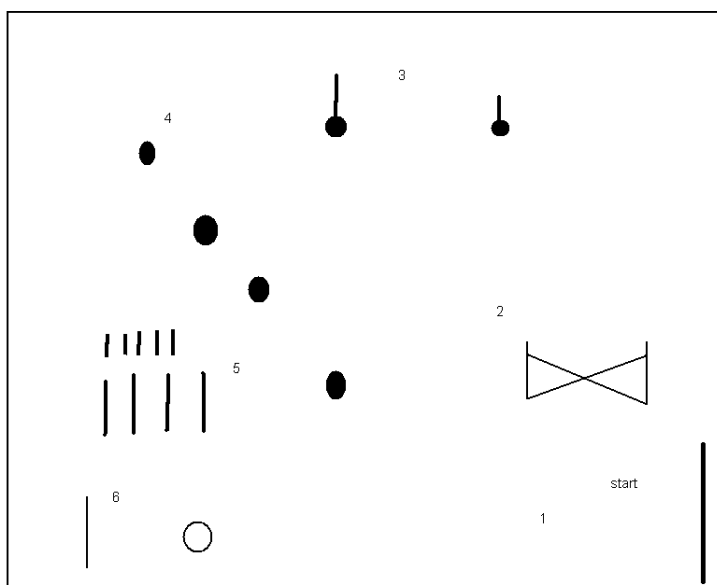


KONKURS TATARSKI NA OKLEP

Regulamin:

- Udział w konkursie mogą wziąć dzieci w wieku 6- 14 lat
- Konie do konkursu są losowane przez zawodników, wylosowany koń jest ich wierzchowcem na konkurs
- Strój jeźdźca: powinien być czysty i schludny. Zawodnik powinien posiadać bryczesy w jasnym kolorze (biały, beż, kremowe), buty przeznaczone do jazdy konnej (sztylpy+ sztyblety), białą koszulę oraz marynarkę oraz toczek lub kask.
- Koń powinien być ubrany w ogłowie wędzidłowe, bez siodła. Ochraniacze oraz owijki są nie obowiązkowe i to czy koń powinien je mieć zależy od instruktora.
- W przypadku wysokiej temperatury organizator zawodów może zarządzić iż nie ma obowiązku jazdy w marynarce.
- Sposób wyłonienia zwycięzców następuje po przez zliczenie ilości punktów, w przypadku zawodników z tą samą liczbą punktów rozstrzyga się po przez czas przejazdu.
- Laureaci trzech pierwszych miejsc otrzymują nagrody rzeczowe a każdy zawodnik biorący udział w konkursie pamiątkowe flo.

TOR PRZEJAZDU Z OPISEM:



1. Wskok na konia
2. Koperta o wysokości 40cm
3. Przeniesienie kubka z wodą z punktu A do punktu B
4. Slalom między pachołkami
5. Drągi
6. Rzut z wyznaczonej linii piłką do wiadra

PUNKTACJA:

1. Wskok na konia
 - a) Samodzielny +4 pkt.
 - b) Z pomocą +2 pkt.
 - c) Wsadzenie +1 pkt.
2. Koperta o wys. 40cm
 - a) Przeskoczenie +4 pkt.
 - b) Okrążenie dookoła +2pkt.
 - c) Zrzutka -1pkt.
 - d) Upadek eliminacja
3. Przeniesienie kubka z wodą z punktu A do punktu B
 - a) Przeniesienie bez rozlania +4 pkt.
 - b) Przeniesienie ½ wody w kubku +2 pkt.
 - c) Przeniesienie kubka bez wody +1 pkt.
 - d) Upuszczenie kubka -1 pkt.
4. Slalom pomiędzy pachołkami
 - a) Slalom pomiędzy 4 pachołkami +4 pkt.
 - b) Slalom pomiędzy 1-2 pachołkami +1 pkt.
 - c) Ominięcie wszystkich pachołków -1 pkt.
5. Drągi
 - a) Poprawne przejechanie drągów na kłus +6pkt.
 - b) Poprawne przejechanie drągów na step +3 pkt.
 - c) Nie przejechanie wszystkich bądź ominięcie drągów na kłus -2 pkt.
 - d) Nie przejechanie wszystkich bądź ominięcie drągów na step -1 pkt.
 - e) Okrążenie drągów dookoła +1 pkt.
6. Rzut piłką do wiadra
 - a) 5 rzutów. Za każdy trafiony rzut +1 pkt.